データ可視化

情報科学研究科 / 社会情報科学部　大野 暢亮

キーワード

その場可視化、バーチャルリアリティ可視化

研究概要

大規模化なデータを効率よく可視化する研究を行っています。
具体的には、
1. その場可視化(In-Situ可視化)の研究：スーパーコンピュータ上でシミュレーションと同時に可視化を行うIn-Situ可視化手法の効率化の研究

2. バーチャルリアリティ可視化の研究：CAVE装置やHMD装置を用いて効率よくデータ可視化する研究

また、バーチャルリアリティ装置用のソフトウェアの開発も行っています。

アピールポイント

3次元コンピュータグラフィックスを可視化に限定せず応用します。

応用分野

・大規模データの可視化
・3次元コンピュータグラフィックス