## 兵庫県立大学



# 第3回研究シーズ紹介

**聴講** 無料

## ハイブリッド方式 (リアル&リモート)

参加対象者:最先端研究に興味のある方・産学連携をお考えの方

リアル:会場で質問・名刺交換も可能

リモート:オフィス・自宅で最先端研究シーズを聴ける

2/12 Wed. 2 【会場】 新長田キャンパスプラザ5階 兵庫県立大学 新長田ブランチ

【時間】

17:00~18:00

【定員】リアル: 先着 20 名 / リモート: 300 名

▼お申込みはこちら





#### 国際商経学部 磯貝 茂樹 准教授

「動学ゲームにおける均衡選択と、その談合、カルテルへの応用」

ゲーム理論は様々な思惑を持った個人・団体間の戦略的な関係を分析する分野で、経済学、経営学、政治学などの社会科学や、コンピューターサイエンスや生物学などにも応用されています。特定の戦略的状況で何が起こるかを予測し、望ましい結果を得るためにどのようにルールを決めるか、また戦略的状況でどのように振る舞うかについて示唆を与えてくれます。今回の講演ではニュースを通じて情報が伝わることによって、直接的に関係のない市場間にコミュニケーションが生まれ、それによって政策が本来意図していなかった結果をもたらしうることを市場競争政策の文脈で示した研究について発表します。



### 情報科学研究科 土方 嘉徳 教授

#### 「推薦システムにおける推奨者提示が推薦受容に与える影響」

多くのショッピングサイトやコンテンツサービスにて、「あなたへのお薦め」を提示するレコメンドの機能が実装されています。これは一般に、ユーザの購買 / 視聴履歴データに基づいた機械学習アルゴリズムで実現されています。近年は、推薦結果に推薦理由を提示する説明可能推薦システムの研究が盛んに行われています。本講演では、推薦理由の一つとして、ユーザの実世界の友人が高く評価していることを伝える推奨者提示を提案し、それがユーザの推薦されたアイテムの購入や視聴(受容)に影響するかどうかについて紹介します。また、社会心理学の観点から友人のドメインへの専門性や親密さが、どれだけ説得力や受容に影響するかを心理学実験により確かめます。

【主催】兵庫県立大学社会価値創造機構 【共催】はりま新産業創出エコシステム 【お問合せ】兵庫県立大学社会価値創造機構 sangaku@hq.u-hyogo.ac.jp 079-283-4560

【聴講申込み】 https://forms.gle/43KdH6Gc4ebTfvfr8



#### 【会場】

新長田キャンパスプラザ5階 兵庫県立大学 新長田ブランチ 神戸市長田区腕塚町 5-2-1



